

Elchi.ReadMe

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Elchi.ReadMe		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 8, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Elchi.ReadMe	1
1.1	DO IT! : Imagine - Elchi	1

Chapter 1

Elchi.ReadMe

1.1 DO IT! : Imagine - Elchi

Projekt: Elchi.imp
Programm: IMAGINE 3.0 - 3.x

Autoren: Walter Friedhuber, Harald Maier

DIE ANIMATIONSDATEI "ELCHI" WURDE AUS DEM NEUEN
BUCH "IMAGINE - KINO TRICKS" AUSGEKOPPELT

Die in professioneller Bones-Technik, mit 24 beweglichen Gelenken versehene 3D-Trickfigur, erlaubt komplexe räumliche Bewegungsabäufe, wie sie bisher nur in aufwendigen TV-Produktionen zu sehen waren. Im Buch ist nicht nur das vollständige Objekt vorhanden; dazu haben wir noch mehrere Sequence-Files abgespeichert.

Zur Zeit arbeiten wir an einer Phasen-Datenbank, in der etwa 100 (!) Cartoons enthalten sein werden, die sich untereinander kombinieren, zu vollständigen Trickfilm-szenen für die unterschiedlichsten Thematiken verknüpfen lassen.

Damit wird es Ihnen möglich sein, modernste Kino-Techniken in Ihrem Heimstudio einzusetzen, actiongeladene, humorvolle Clips zur Unterlegung Ihrer Videos zu entwickeln, wobei ein speziell darauf abgestimmtes Buch alle Entwicklungsphasen so dokumentiert, daß sie auch von Nichtfachleuten nachvollziehbar sind.

Dem Buch liegt eine CD bei, die sämtliche Projekte enthalten und umfangreiches Background-Material enthält.

HAMLace-Animation:

Elchi_anim.HAMLace MVextern
